

# ZERO

het **LETS**-kennismakingspel



# INLEIDING EN VOORBEREIDING

---

## DOEL

Dit spel maakt je vertrouwd met LETS: vraag en aanbod bedenken, diensten uitwisselen en die transacties tenslotte registreren. Het registreren gebeurt in dit spel zeer eenvoudig met post-its en een registratietabel.

*Als je wilt kennis maken met de elektronische vorm van registreren, dan kun je die bekijken én uitproberen op <http://elas.vsbnet.be>.*

## WIE WINT?

Dit spel heeft geen verliezers, alleen maar winnaars. Miss/Mister Zero is diegene die de meeste transacties heeft gedaan en toch het dichtste bij de nullijn is gebleven door zowel diensten te geven als te ontvangen. Als de eindscore van de groep nul is, hebben jullie zeer goed geletst!

## SPELERS

Het is een spel voor volwassenen. Je kan het al spelen als je met drie à vier personen bent.

## RUIMTE

Je hebt een voldoende groot lokaal nodig, zodat je bij deel "3. MATCH!" van het spel alle ruimte hebt om door elkaar heen te lopen, met iedereen kennis te maken en te kunnen uitwisselen met andere deelnemers.

## DUUR

Het spel duurt minstens een uur.

## BEGELEIDING

Wij raden aan dat iemand met LETS-ervaring aanwezig is om de deelnemers op weg te helpen bij het zoeken naar een vraag & aanbod en naar een match. Deze ervaren letser is ook meer vertrouwd met het registreren van de LETS-transacties.

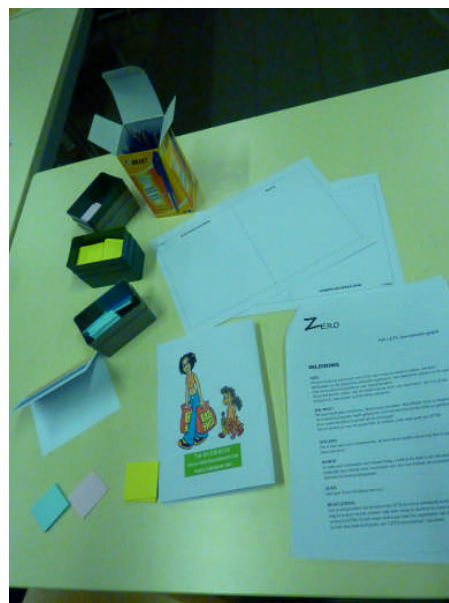
## MATERIAAL

### Wat je zelf moet voorzien:

- Zelfklevende etiketten, bij voorkeur al met een LETS-nummer (bijv. 00 tot 20)
- Voldoende pennen
- Rode, gele en blauwe post-its
- Vraag – aanbodgidsen (eventueel van andere LETS-groepen)

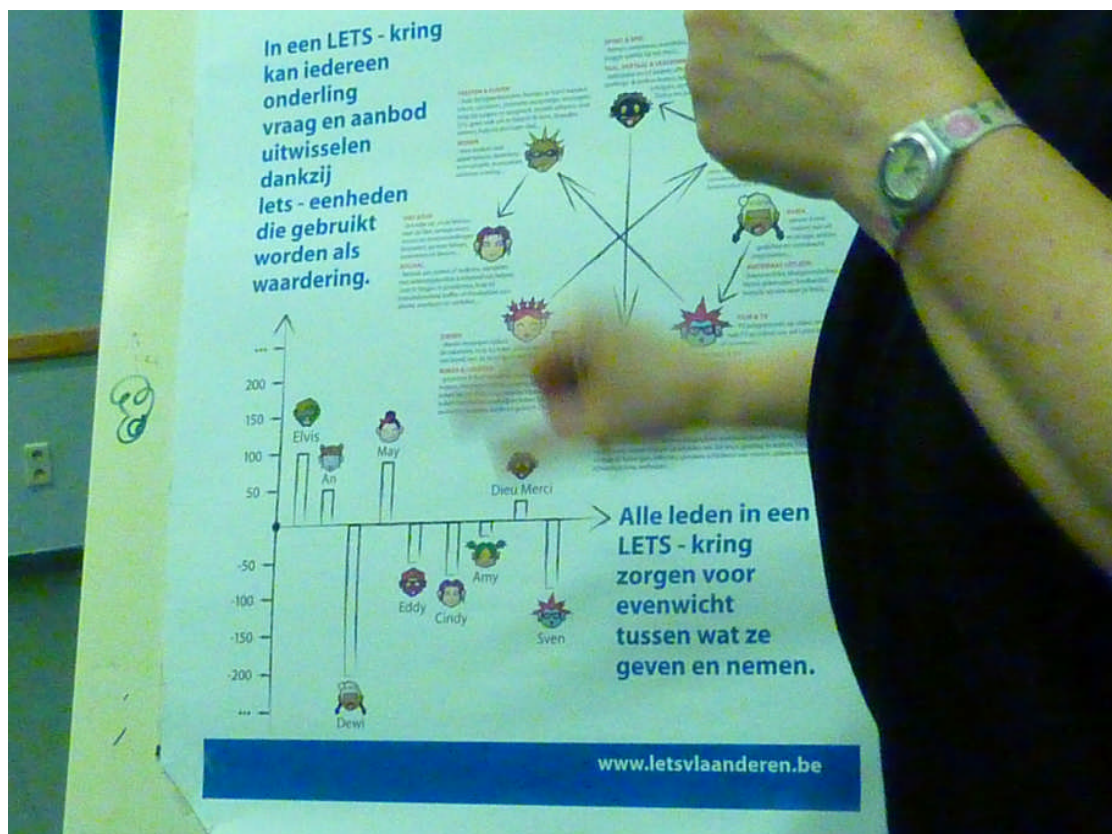
### Wat je in de bijlagen vindt om uit te printen:

- Een registratietabel: papier in A3-formaat met tabel (Als je een beamer hebt, kun je deze tabel ook op een muur projecteren.)
- Kaartjes met korte uitleg wat bij welke kleur hoort
- Bladen papier, evenveel als er deelnemers zijn, een liggend A4-formaat dat je met een verticale lijn in twee gelijke delen verdeelt



## WAT BEDOELLEN WIJ MET EEN:

- **Letsnummer:** iedereen die deelneemt aan dit spel krijgt een LETS-nummer, net als in een LETS-groep. Deze LETS-nummers staan voor jouw letsrekening waarop alle letspunten geregistreerd worden. Deze nummers beschermen ook jouw privacy: als je vraag en aanbod in een gidsje verschijnen, wordt daarin enkele jouw LETS-nummer vermeld, geen contactgegevens.  
Ook de LETS-groep krijgt een nummer, die LETS-rekening wordt onder meer gebruikt om diensten van letsers voor de groep met letspunten te waarderen.
- **Match:** als er een vraag van een deelnemer overeenstemt met het aanbod van een andere deelnemer.  
*Als er slechts een gedeeltelijke overeenstemming is, kan besproken worden hoe vraag en aanbod wel met elkaar kunnen matchen. Soms kunnen bepaalde vragen een aanbod creëren: ze brengen andere deelnemers op ideeën wat zij nog méér kunnen en graag doen voor anderen.*
- **Overeenkomst:** als er een match is tussen een vraag en een aanbod en jullie zijn overeengekomen hoeveel die dienst waard is  
De richtlijn bij dit spel is 20 letspunten voor één uur.  
*Bij het letsen geldt steeds dat je goede afspraken maakt. Vraag of de andere inderdaad akkoord is, ga ook bij jezelf na of jij dit een echte goede overeenkomst vindt. Zo niet: overleg met elkaar tot jullie allebei tevreden zijn met de overeenkomst.*
- **Transactie:** de uitvoering van de LETS-overeenkomst.  
*(Wordt in dit spel niet effectief gedaan)*
- **Registratie:** Na elke transactie worden de LETS-punten genoteerd en de stand van de rekening aangepast. Bij wie de dienst krijgt, worden de letspunten afgetrokken van de rekening. Wie de dienst doet, krijgt meer LETS-punten op haar/zijn LETS-rekening.  
*Bij het echte letsen gebeurt dit pas na uitvoering van de dienst of uitwisseling van spullen. In dit spel worden fictieve transacties geregistreerd*



## HET SPEL

---

Iedereen krijgt bij binnenkomst een LETS-nummer en schrijft dat samen met zijn/haar naam op een zelfklevende sticker. Noteer de namen van de deelnemers bij hun LETS-nummer in de eerste kolom van de registratietabel.

Op tafel liggen de post-its klaar (geel, rood, blauw), het A4-papier dat in twee kolommen is ingedeeld en voldoende pennen. Zet ook de kaartjes met korte uitleg wat bij welke kleur hoort duidelijk zichtbaar op tafel.

Dit is een **SPEL!** Maak om te beginnen alle spelers duidelijk dat:

- een “match” niet betekent dat jullie ook effectief een afspraak hebben over een ruildienst.
- je dus zelfs mag **verzinnen** wat je graag doet, goed kan en wat jij wilt vragen aan een ander.

### IK VRAAG

1. Welke dienst kan iemand voor jou doen?
2. Van welk aanbod wil jij gebruik maken?

### IK DOE

1. Wat doe jij graag voor iemand anders?
2. Op welke vraag wil jij ingaan?

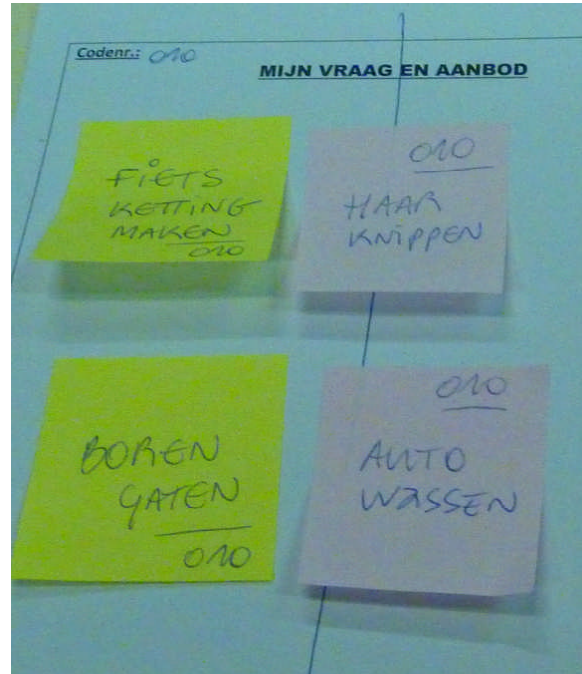
### LETSPUNTEN

- : de waardering die jij geeft voor een dienst
- +: de waardering die jij krijgt voor jouw dienst

## 1. VRAAG EN AANBOD

Geef alle deelnemers een A4-blad dat in twee kolommen is verdeeld, vraag hen hier hun LETS-nummer en naam op te schrijven. Vervolgens denkt iedereen na over vraag en aanbod. Voor inspiratie: lees de vraag & aanbodgidsjes die op tafel liggen.

- **Welke dienst kan iemand voor jou doen?**  
*Welke klusjes doe je thuis zelf niet zo graag (alleen)? Waar ben jij wat minder handig in? Waar heb jij (occasioneel) hulp bij nodig?*  
**Schrijf dit op een rood briefje**
- **Wat doe jij graag voor iemand anders?**  
*Wat doe jij graag in jouw vrije tijd? Wat kan je goed? Met welk werk heb jij ervaring of wat heb je op school of in een cursus geleerd?*  
**Schrijf dit op een geel briefje**



Schrijf op deze briefjes ook **jouw LETS-nummer** en plak ze op de linkse helft van jouw blad papier.

## 2. REAGEREN OP VRAAG EN AANBOD VAN ANDEREN

Geef jouw blad papier door aan je rechterbuur.

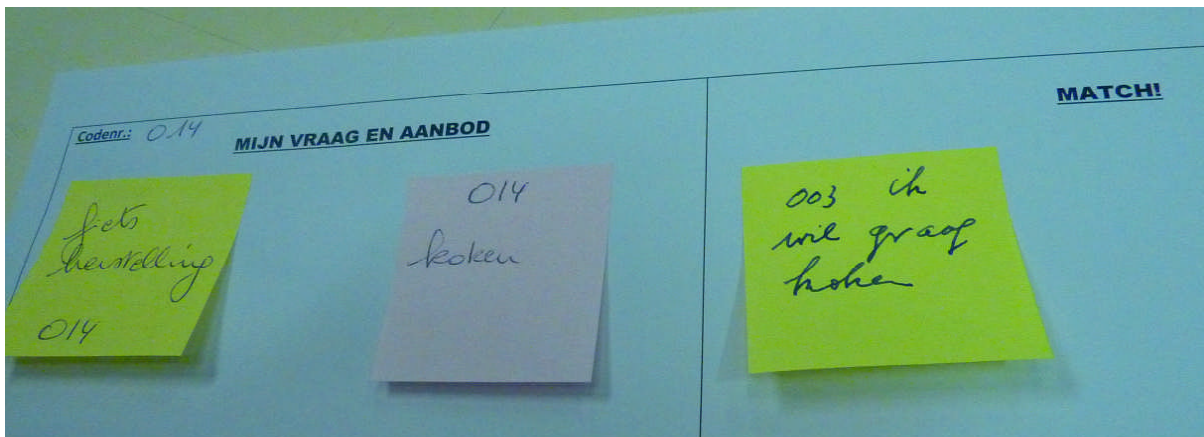
Lees wat er op de briefjes van je linkerbuur staat.

*(Bij grote groepen -vanaf 12 personen- kun je bij het doorgeven best telkens één à twee personen overslaan. Je geeft dus je blad met vraag en aanbod aan de persoon die twee à drie stoelen verder zit dan jij.)*

- **Van welk aanbod wil jij gebruik maken?**  
*Schrijf jouw bijpassende vraag op een rood briefje, samen met je LETS-nummer.*
- **Op welke vraag wil jij ingaan?**  
*Schrijf jouw bijpassend aanbod op een geel briefje, samen met je LETS-nummer.*



Plak deze briefjes op de rechterhelft van het blad papier, naast het briefje waarop jij wilt reageren.



De bladen papier worden telkens op dezelfde manier doorgegeven tot je weer je eigen blad voor je hebt liggen.

### 3. MATCH!

Kijk naar de LETS-nummers van de anderen en vergelijk met de nummers op jouw blad papier. Heeft er iemand gereageerd op jouw vraag of aanbod? Dan heb je een match! Kijk welk LETS-nummer er op die post-it staat.

Schuif stoelen en tafel aan de kant, loop door de ruimte, zoek de persoon die met jou een match heeft. Maak even kennis en bespreek samen hoeveel de dienst jullie waard is. De **richtlijn** bij dit spel is 20 LETS-punten voor één uur.



Als jullie een overeenkomst hebben, ga dan samen naar de **LETS-registratie**

Wie de LETS-transacties registreert, doet dit door:

- de post-its met vraag en aanbod op het registratieblad te kleven in jullie persoonlijke vak van Vraag & Aanbod (de rode post-it als het jouw vraag is, geel als het om jouw aanbod gaat).
- de waardering die jullie hebben afgesproken te registreren. De overeengekomen letspunten worden genoteerd op twee blauwe post-its en vervolgens op de tabel gekleefd:
  - Onder "LETS-punten uit" voor wie de dienst krijgt
  - Onder "LETS-punten in" voor wie de dienst aanbiedt,





Als alle matches zijn geregistreerd, bereken dan de “stand” van ieders rekening. Sommige deelnemers zullen op min staan, benadruk dat dit **geen enkel probleem is! Een aantal personen moeten zelfs onder nul gaan, anders kan er niet geletst worden. Miss/Mister Zero** is diegene die de meeste transacties heeft gedaan en toch het dichtste bij de nullijn is gebleven door zowel diensten te geven als te ontvangen. Tel ook alle persoonlijke scores van heel de groep bij elkaar op (hou rekening met plus- en min-standen!). Als de eindscore van de groep nul is, hebben jullie zeer goed geletst.

## **NABESPREKING:**

---

- Hoe ging het? Wat was moeilijk, wat ging gemakkelijk?
- Welke gevraagde/aangeboden diensten zijn meest in trek?
- Waarom?
- Hoe kun je een vraag/aanbod aantrekkelijker maken en/of makkelijker om op te reageren?
- Andere vragen en opmerkingen beantwoorden

